

"Vítáme Vás" u
"Jak vytvořím ve Winku Flash-animaci"

Properties for frame 0

Title
Stay in this frame for 0.00 sec.

+ [audio] + [image] + [shape] + [text] + [left] + [right] + [blue] + [red]

Frame

Position: [] [] x [] []

Layering: [up] [down]

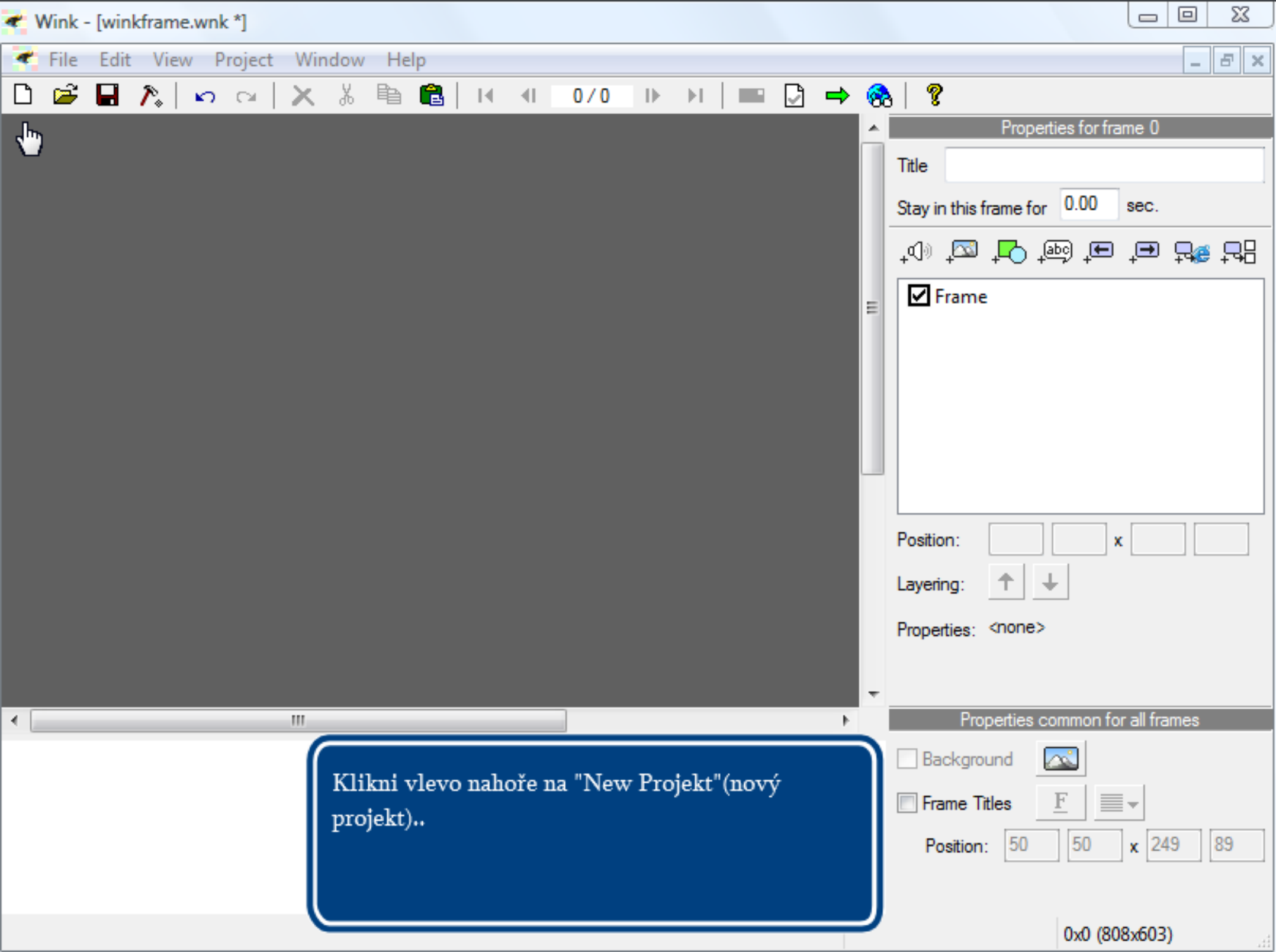
Properties: <none>

Properties common for all frames

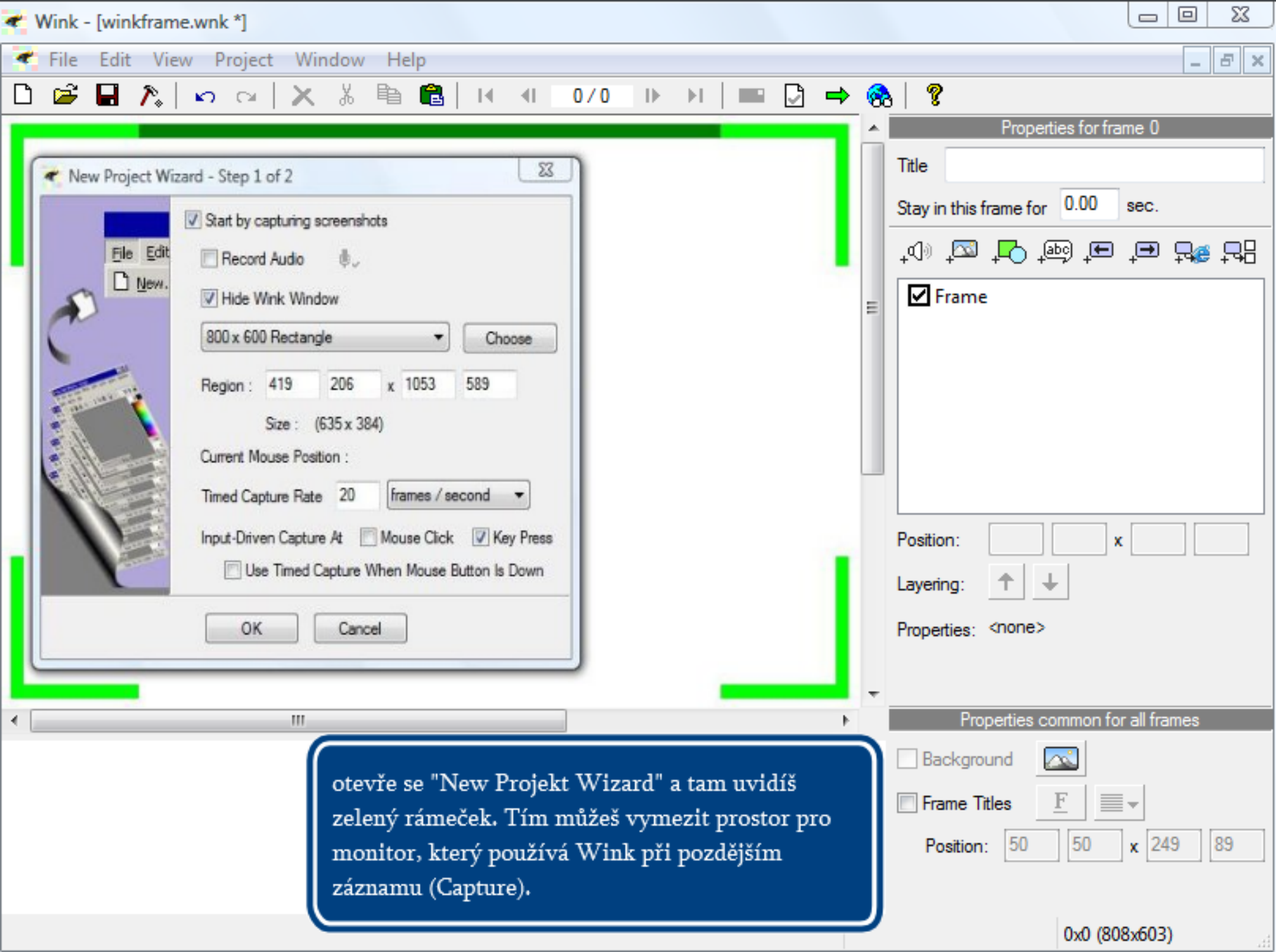
Background [image icon]

Frame Titles [F] [list icon]

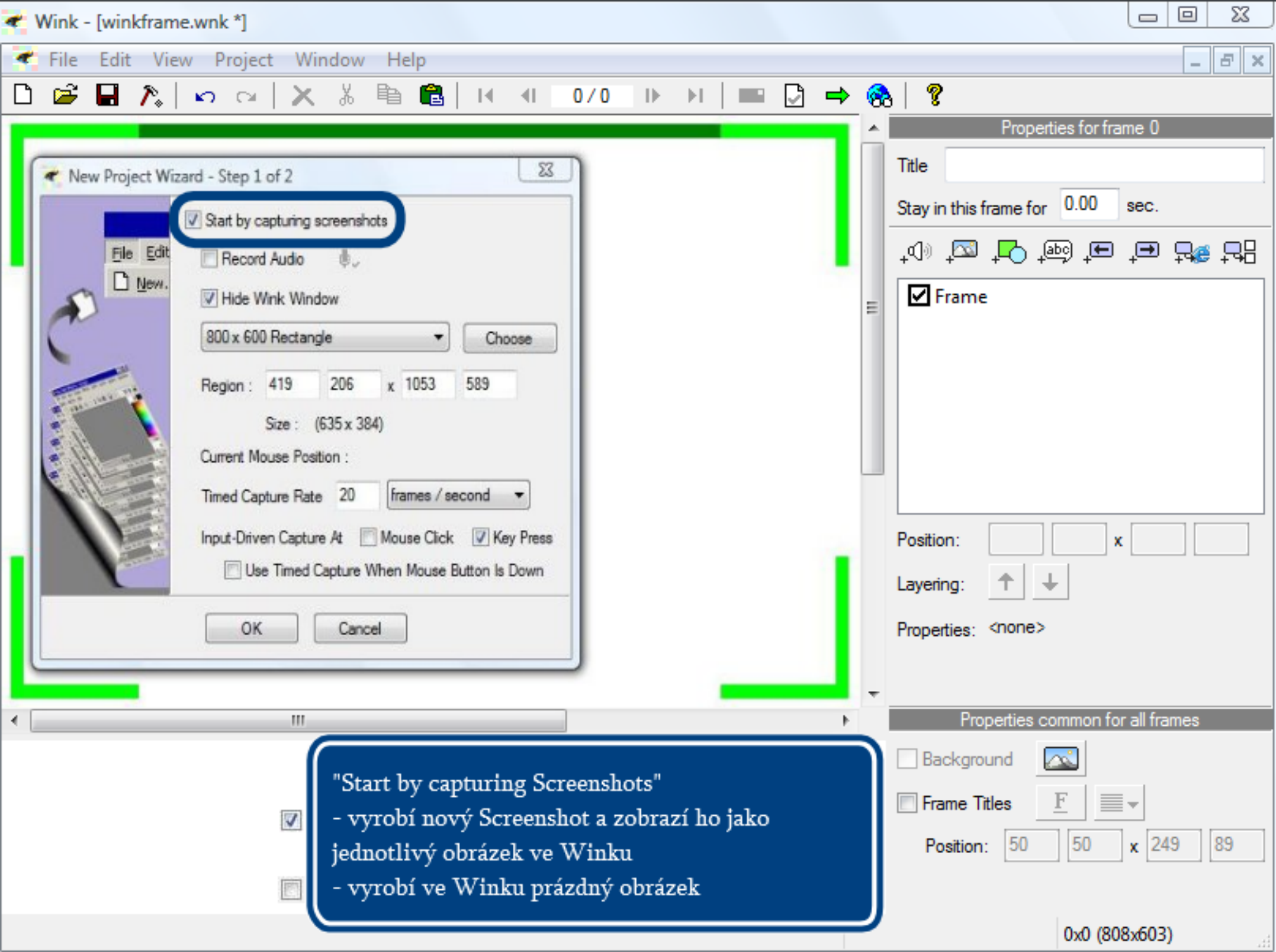
Position: 50 50 x 249 89



Klikni vlevo nahoře na "New Projekt" (nový projekt)..



otevře se "New Projekt Wizard" a tam uvidíš zelený rámeček. Tím můžeš vymežit prostor pro monitor, který používá Wink při pozdějším záznamu (Capture).



New Project Wizard - Step 1 of 2

Start by capturing screenshots

Record Audio

Hide Wink Window

800 x 600 Rectangle [Choose]

Region : 419 206 x 1053 589

Size : (635 x 384)

Current Mouse Position :

Timed Capture Rate 20 frames / second

Input-Driven Capture At Mouse Click Key Press

Use Timed Capture When Mouse Button Is Down

OK Cancel

Properties for frame 0

Title

Stay in this frame for 0.00 sec.

+ [audio] + [image] + [video] + [text] + [left] + [right] + [up] + [down]

Frame

Position: [] [] x [] []

Layering: [up] [down]

Properties: <none>

Properties common for all frames

Background [image icon]

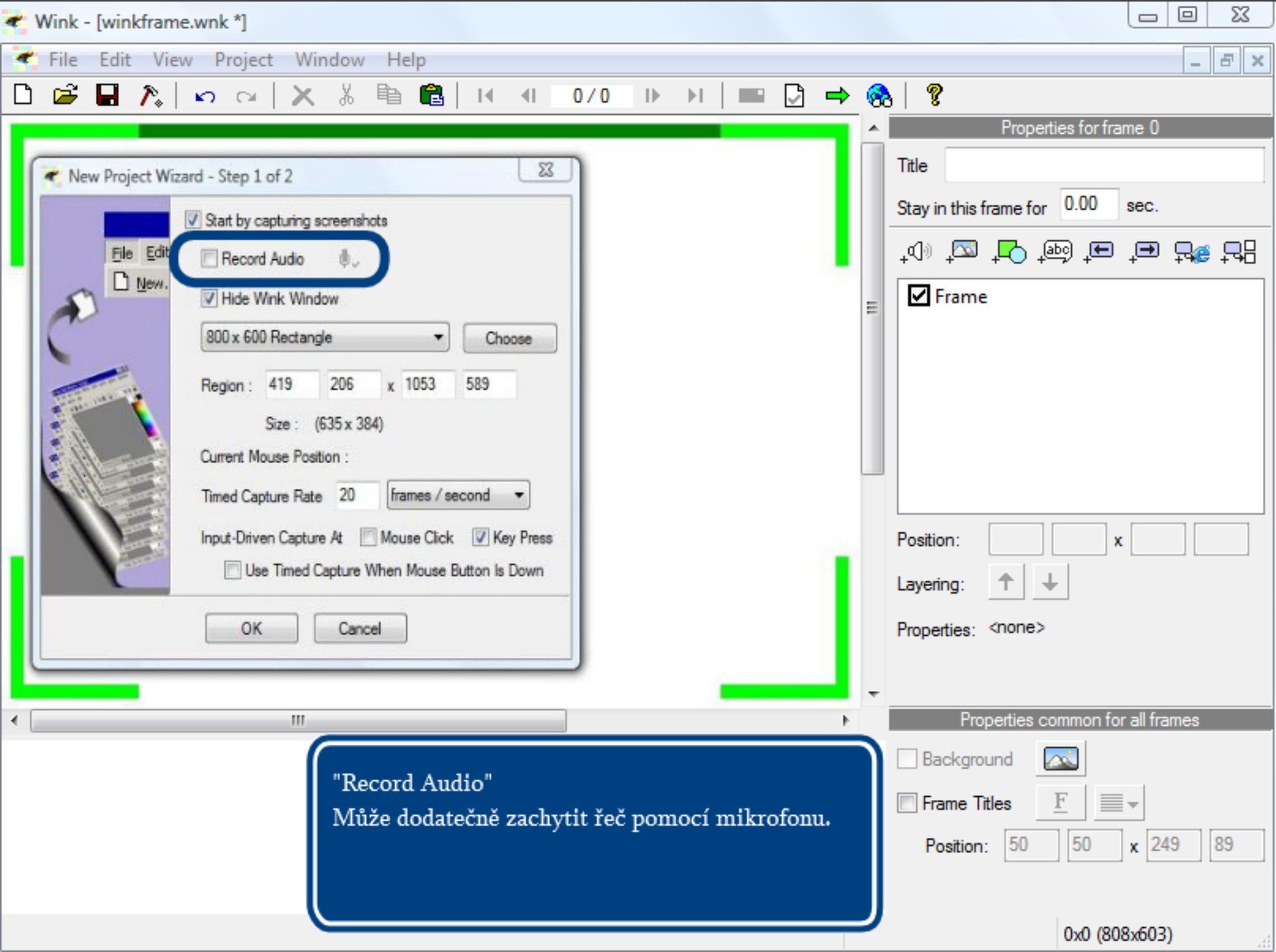
Frame Titles [F] [list icon]

Position: 50 50 x 249 89

0x0 (808x603)

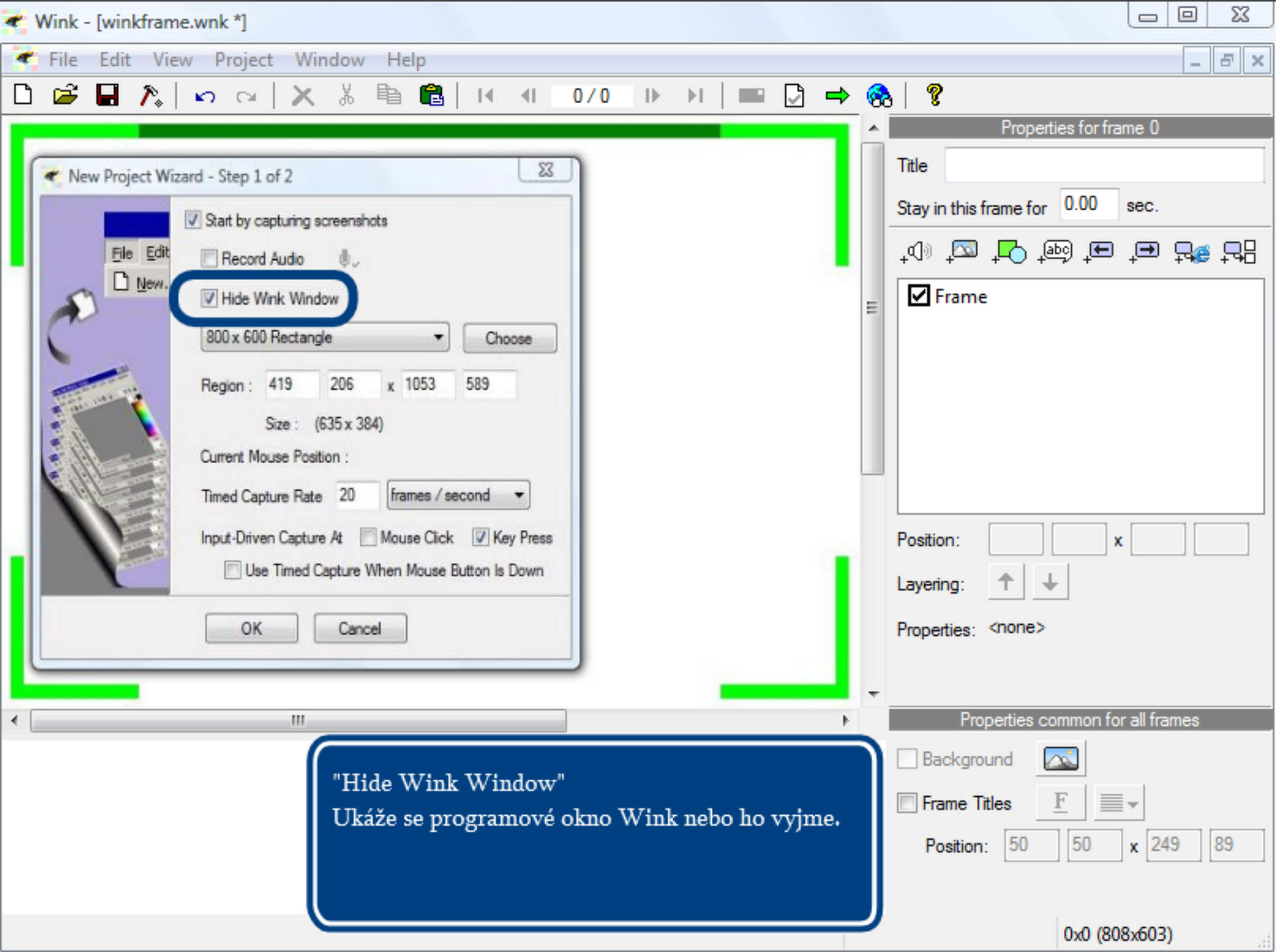
"Start by capturing Screenshots"

- vyrobí nový Screenshot a zobrazí ho jako jednotlivý obrázek ve Winku
- vyrobí ve Winku prázdný obrázek



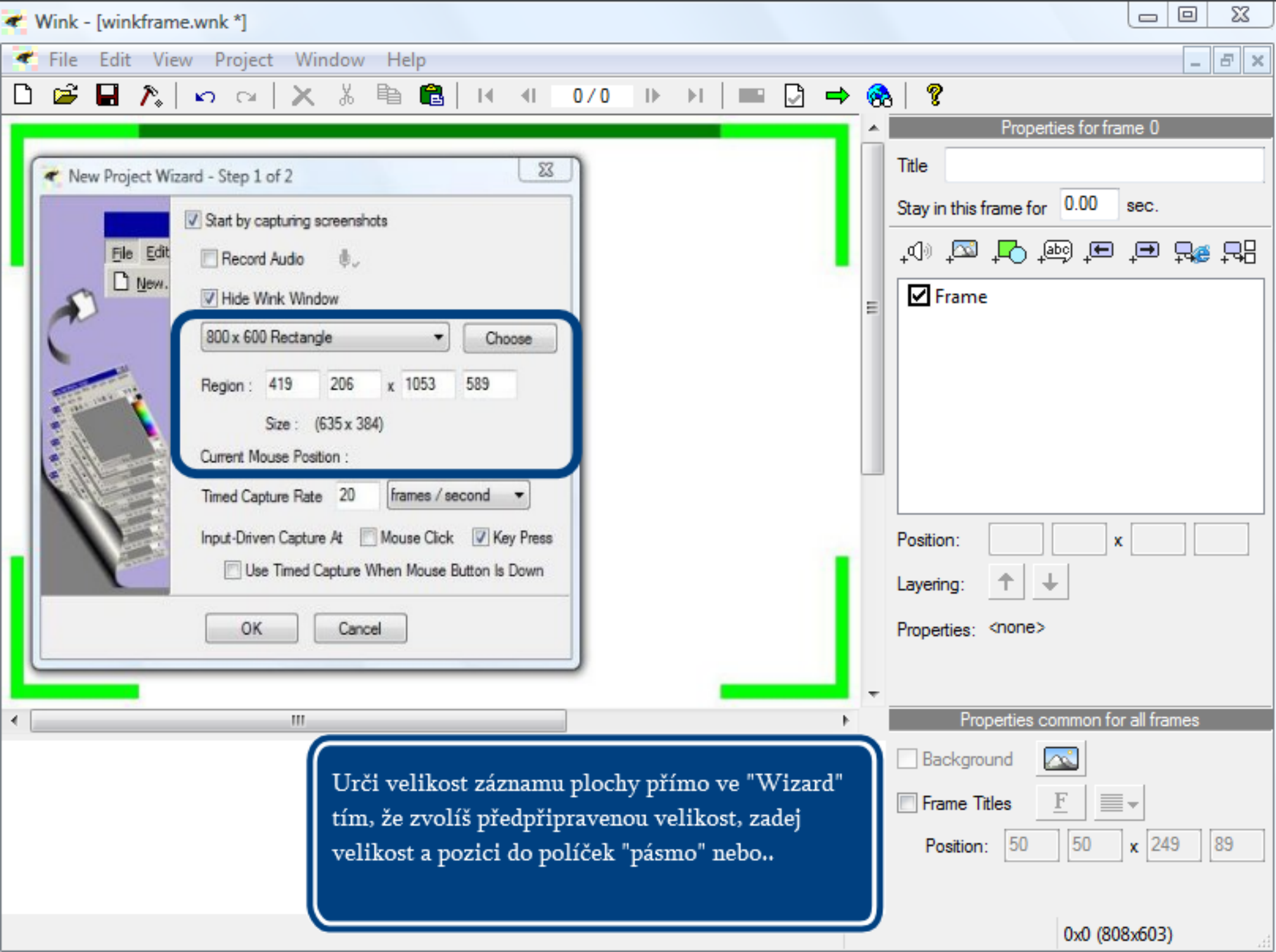
"Record Audio"

Může dodatečně zachytit řeč pomocí mikrofону.

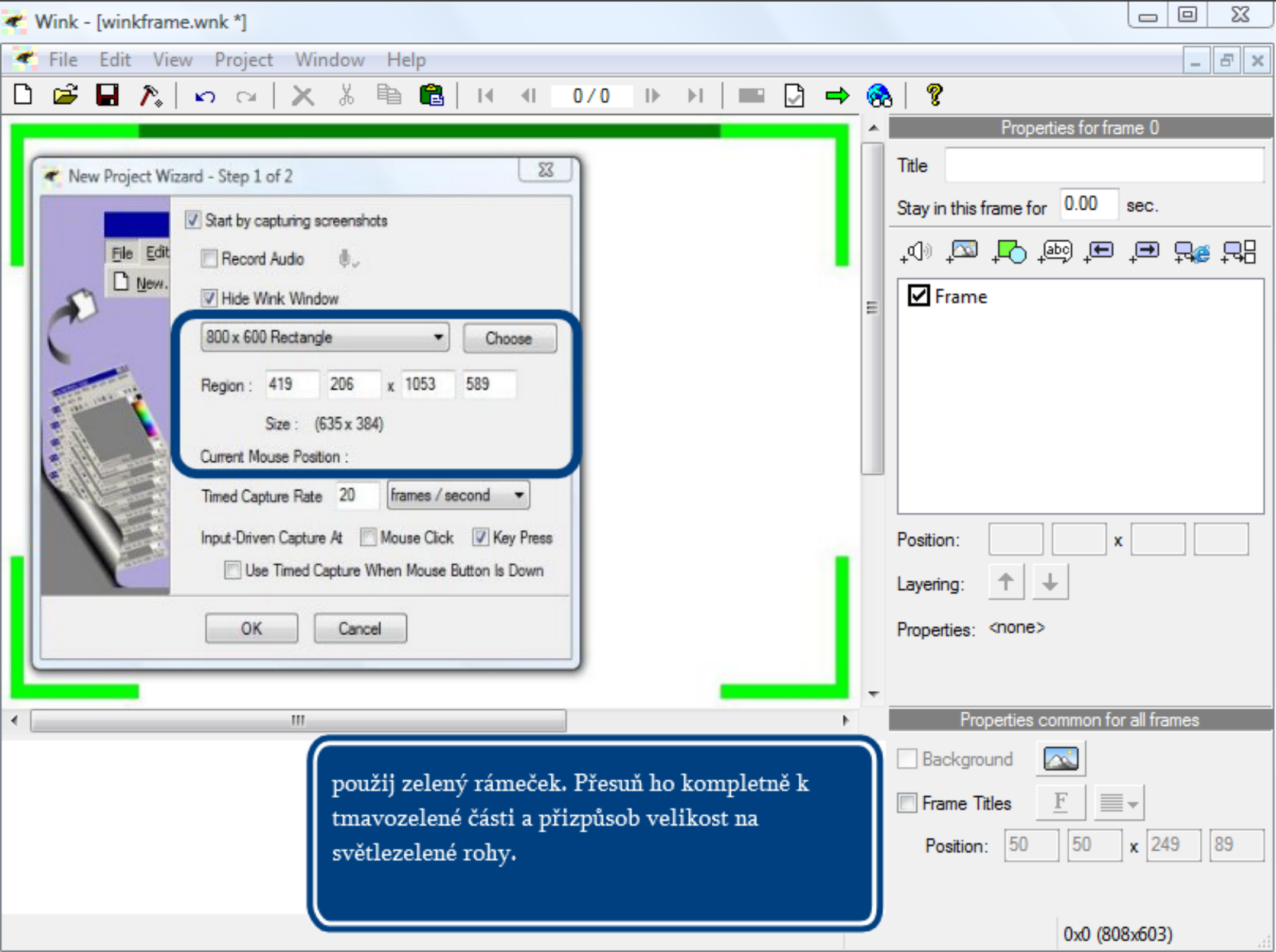


"Hide Wink Window"

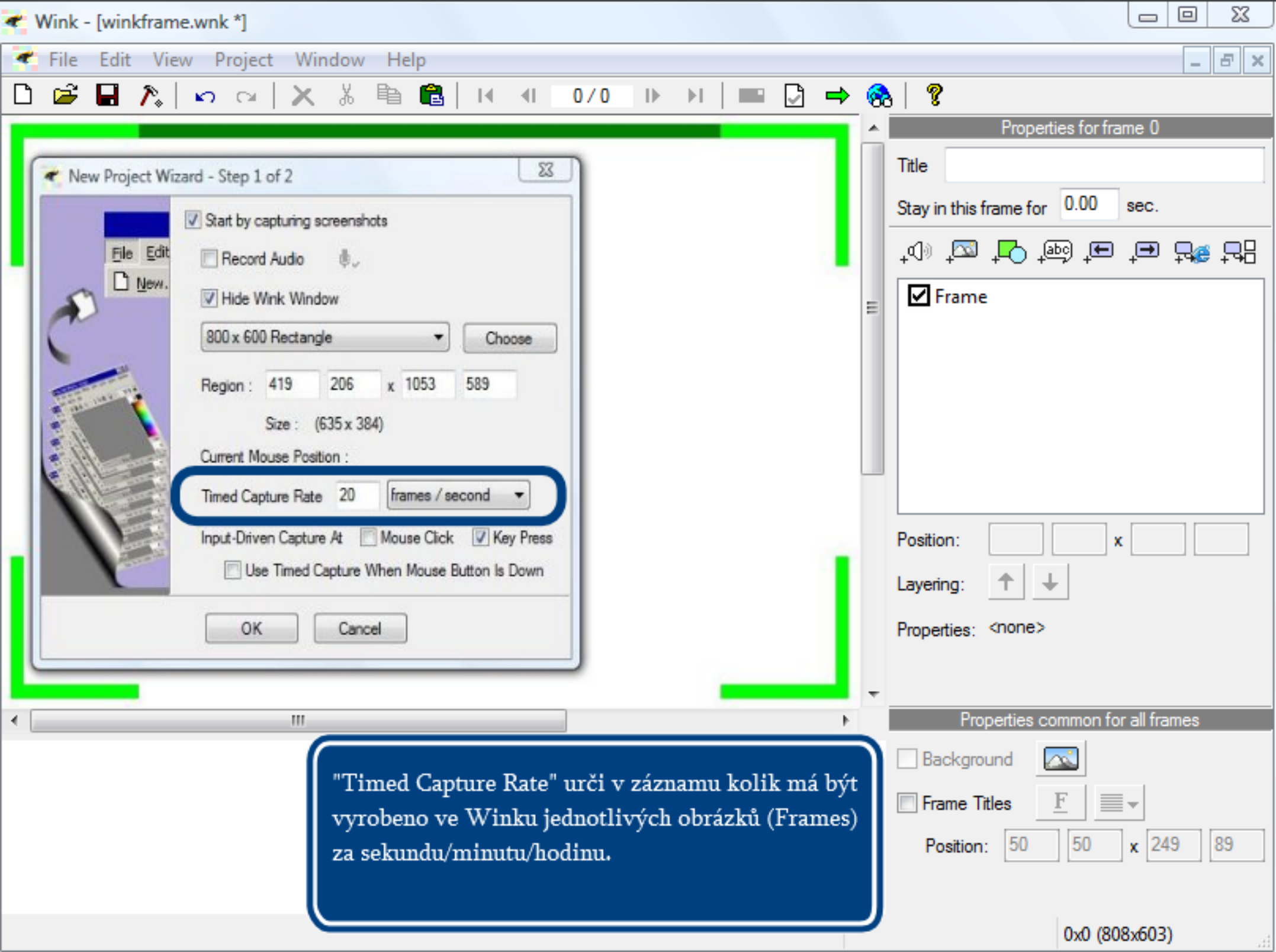
Ukáže se programové okno Wink nebo ho vyjme.



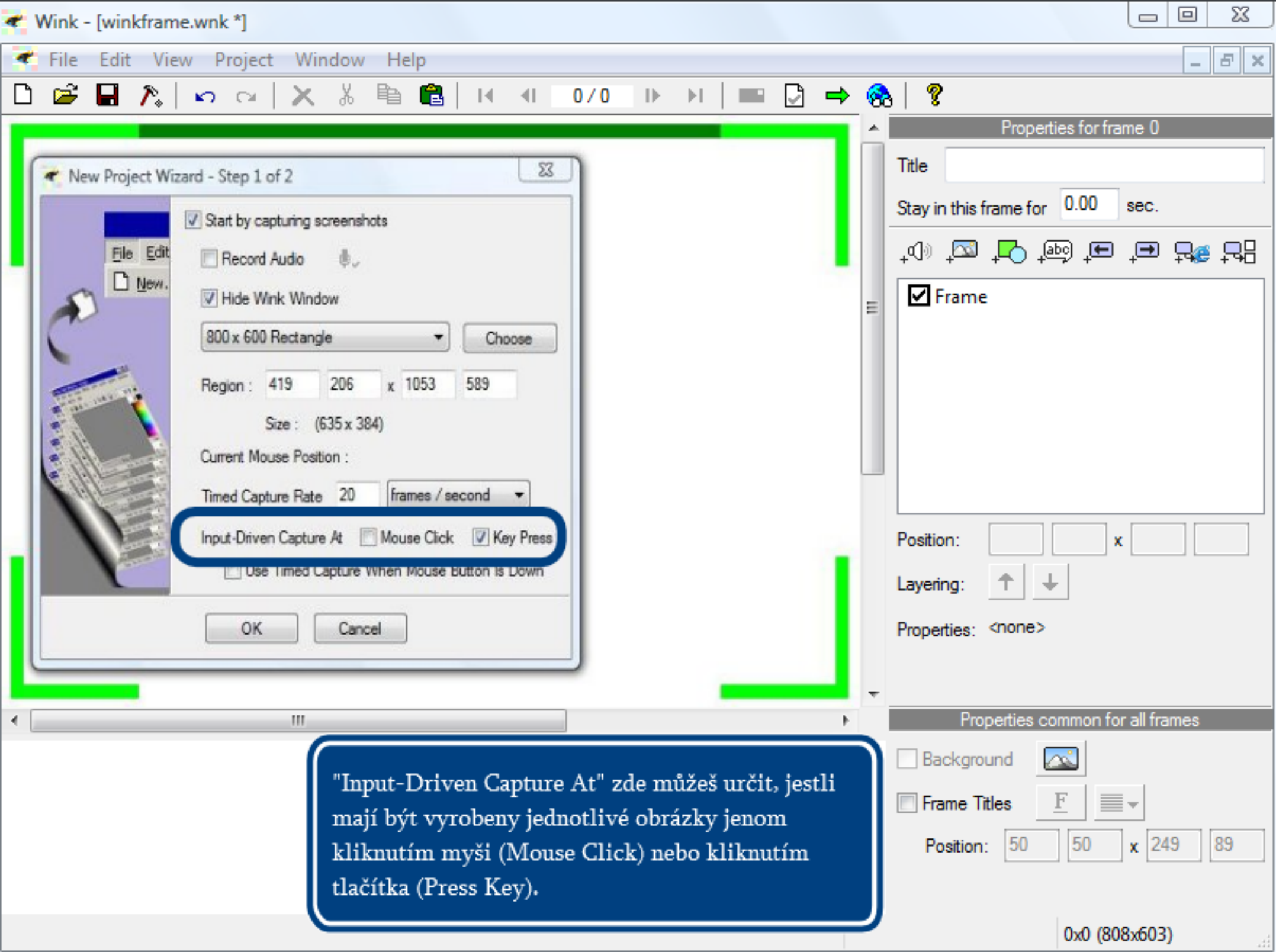
Urči velikost záznamu plochy přímo ve "Wizard" tím, že zvolíš předpřipravenou velikost, zadej velikost a pozici do políček "pásma" nebo..



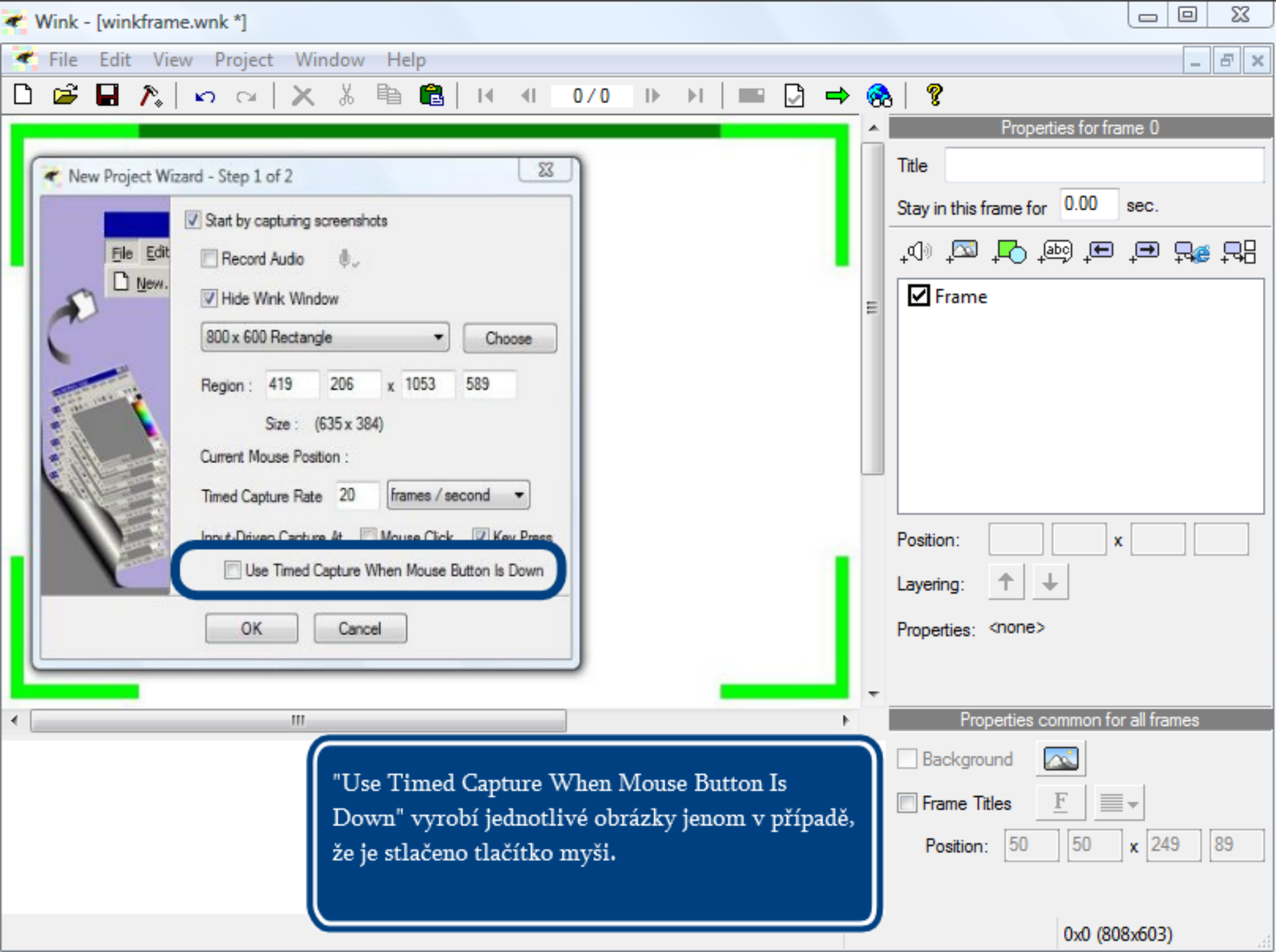
použij zelený rámeček. Přesuň ho úplně k tmavozelené části a přizpůsob velikost na světlezelené rohy.



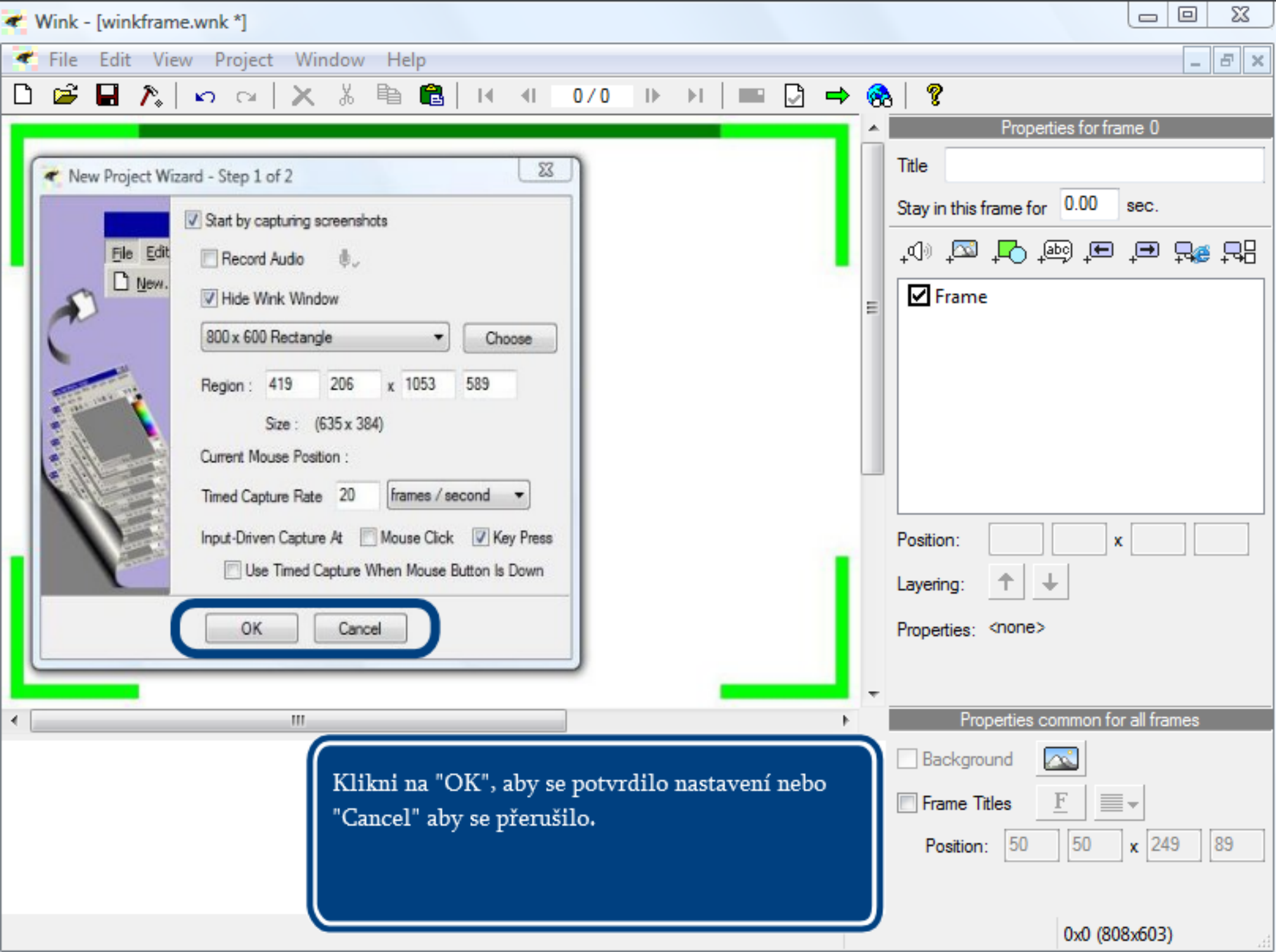
"Timed Capture Rate" urči v záznamu kolik má být vyrobeno ve Winku jednotlivých obrázků (Frames) za sekundu/minutu/hodinu.



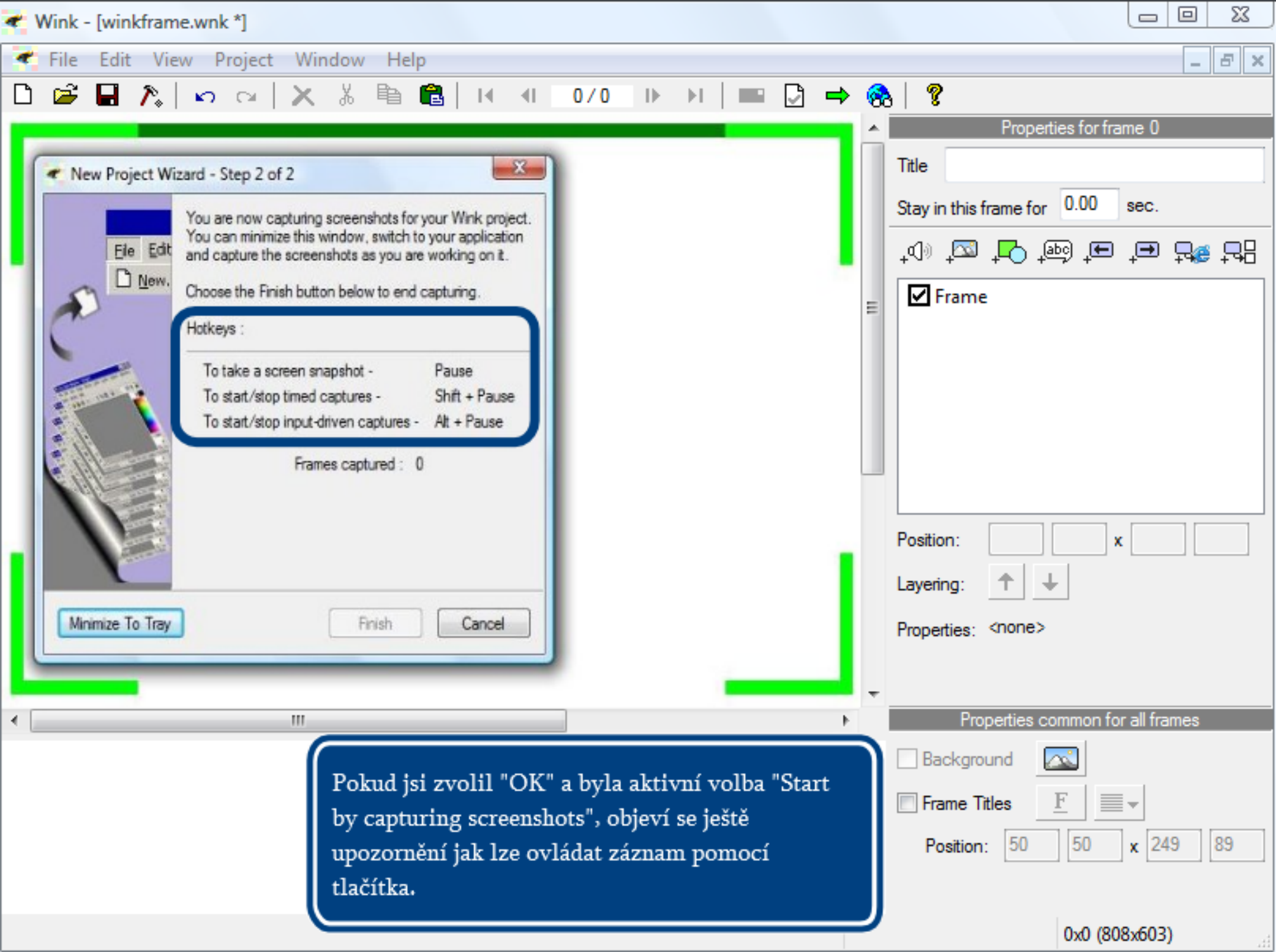
"Input-Driven Capture At" zde můžeš určit, jestli mají být vyrobeny jednotlivé obrázky jenom kliknutím myši (Mouse Click) nebo kliknutím tlačítka (Press Key).



"Use Timed Capture When Mouse Button Is Down" vyrobí jednotlivé obrázky jenom v případě, že je stlačeno tlačítko myši.



Klikni na "OK", aby se potvrdilo nastavení nebo "Cancel" aby se přerušilo.



New Project Wizard - Step 2 of 2

You are now capturing screenshots for your Wink project. You can minimize this window, switch to your application and capture the screenshots as you are working on it.

Choose the Finish button below to end capturing.

Hotkeys :

To take a screen snapshot -	Pause
To start/stop timed captures -	Shift + Pause
To start/stop input-driven captures -	Alt + Pause

Frames captured : 0

Buttons: Minimize To Tray, Finish, Cancel

Properties for frame 0

Title: []

Stay in this frame for 0.00 sec.

Icons: + [Speaker], + [Image], + [Green Square], + [abc], + [Left Arrow], + [Right Arrow], + [Blue Circle], + [Blue Square]

Frame

Position: [] [] x [] []

Layering: [Up Arrow] [Down Arrow]

Properties: <none>

Properties common for all frames

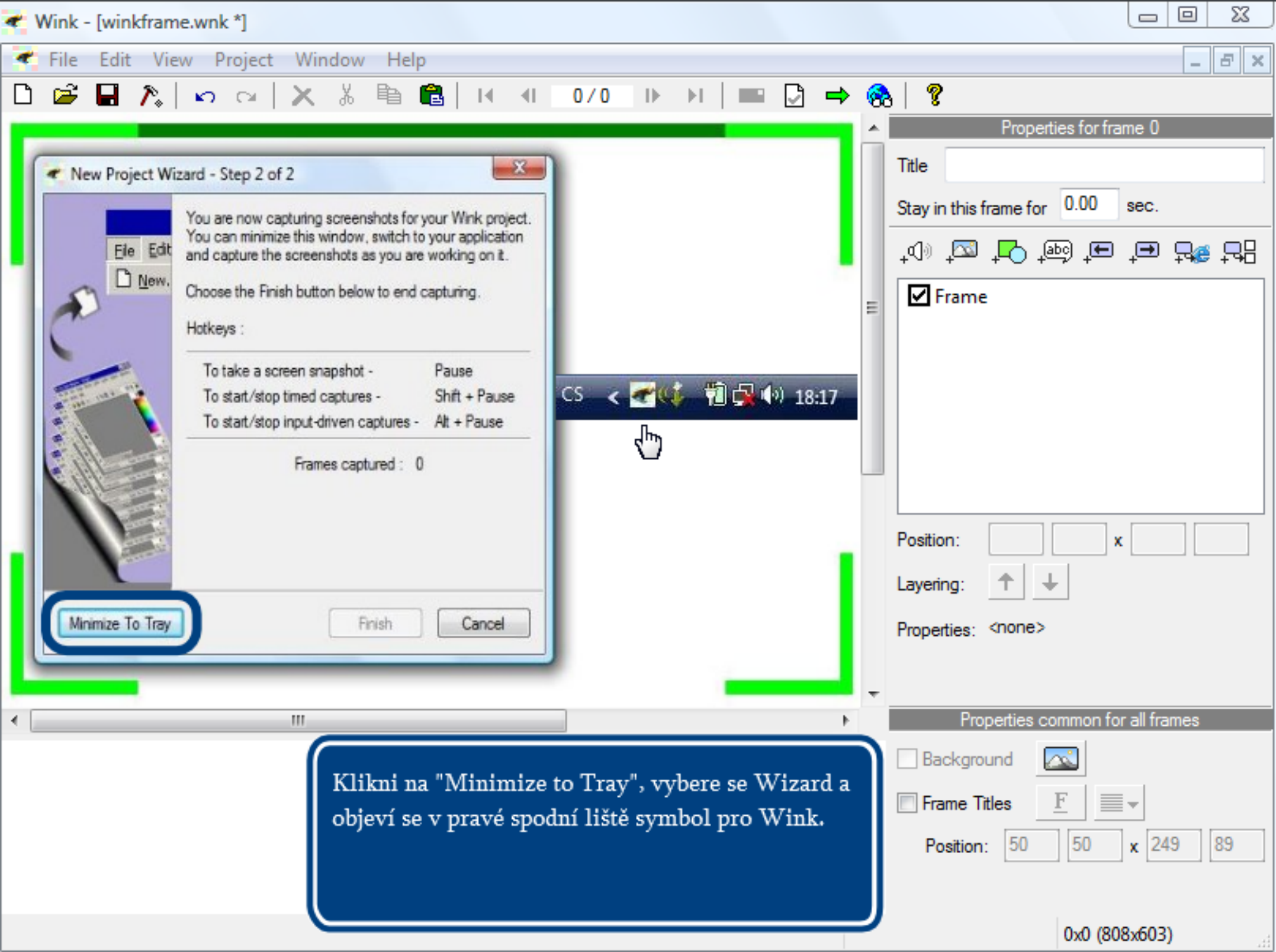
Background [Image Icon]

Frame Titles [F] [List Icon]

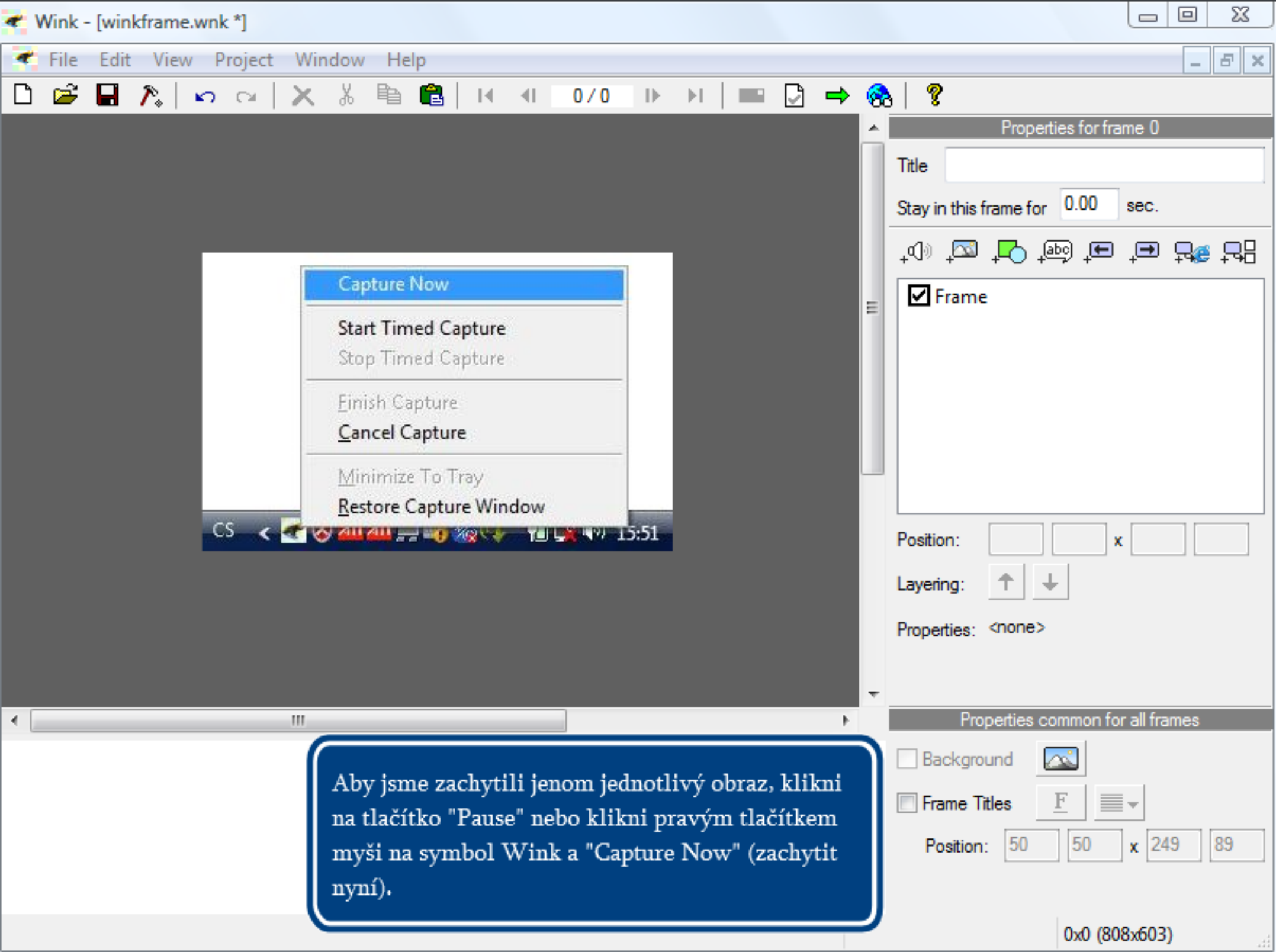
Position: 50 50 x 249 89

0x0 (808x603)

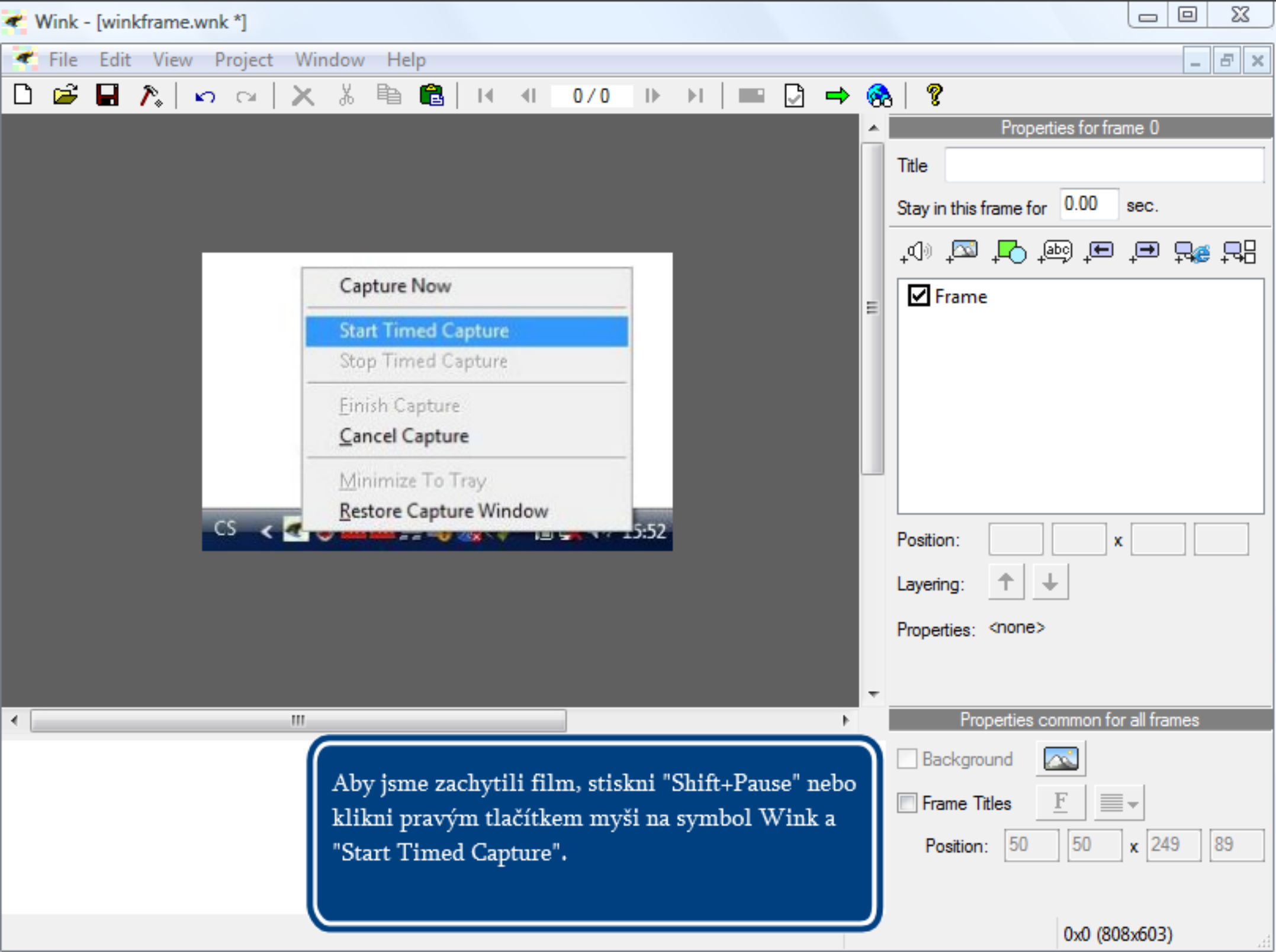
Pokud jsi zvolil "OK" a byla aktivní volba "Start by capturing screenshots", objeví se ještě upozornění jak lze ovládat záznam pomocí tlačítka.



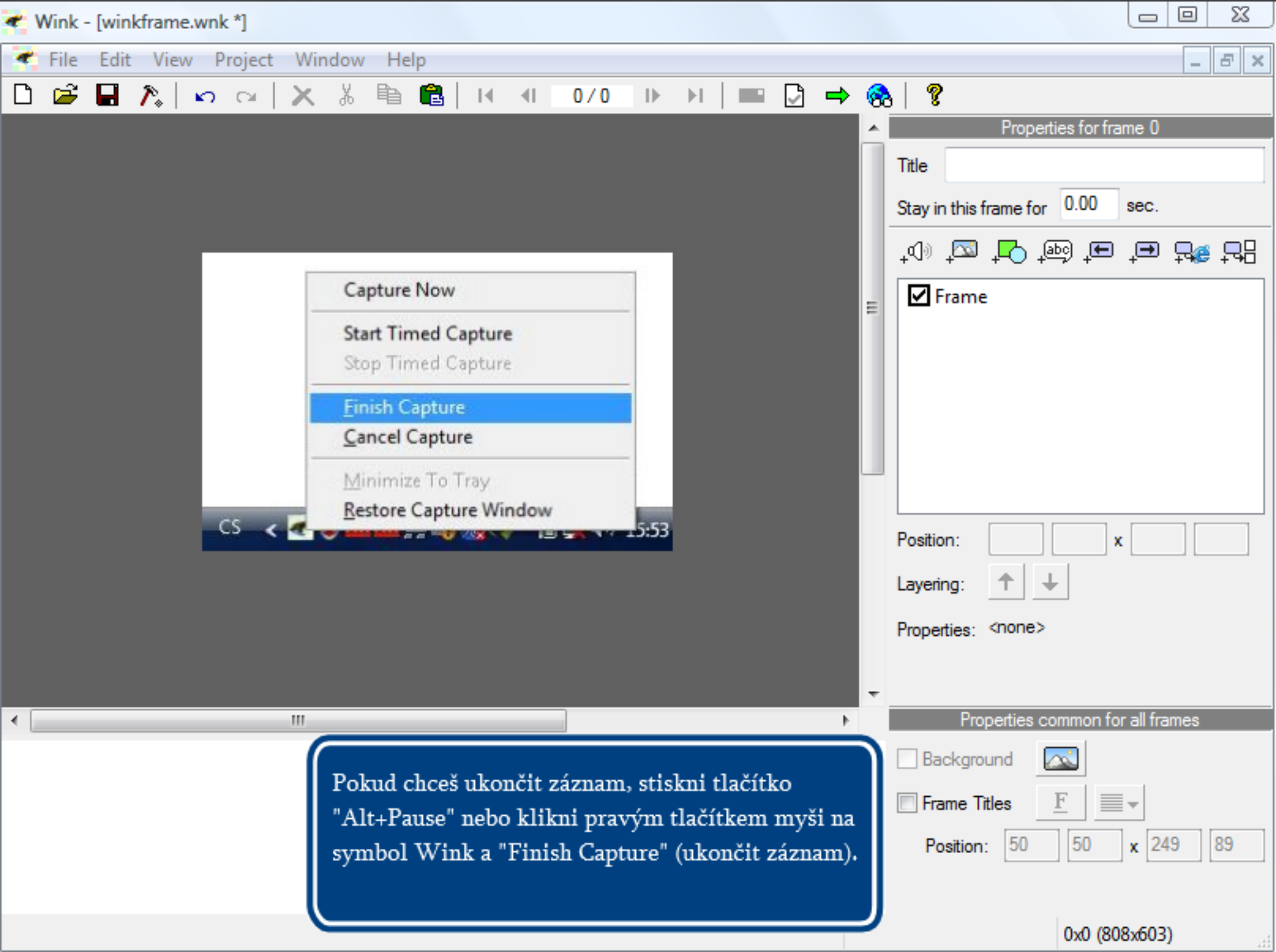
Klikni na "Minimize to Tray", vybere se Wizard a objeví se v pravé spodní liště symbol pro Wink.



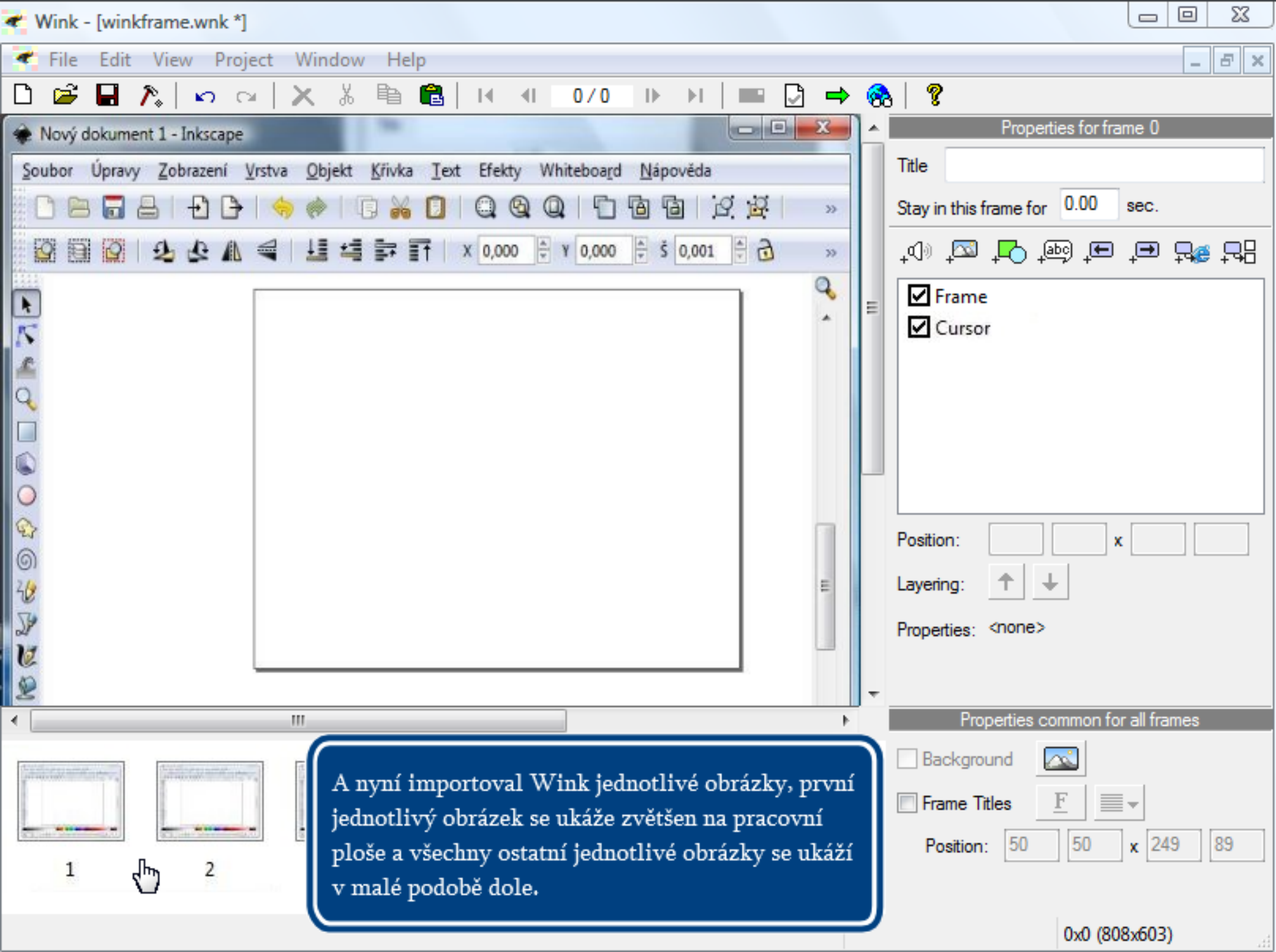
Aby jsme zachytili jenom jednotlivý obraz, klikni na tlačítko "Pause" nebo klikni pravým tlačítkem myši na symbol Wink a "Capture Now" (zachytit nyní).



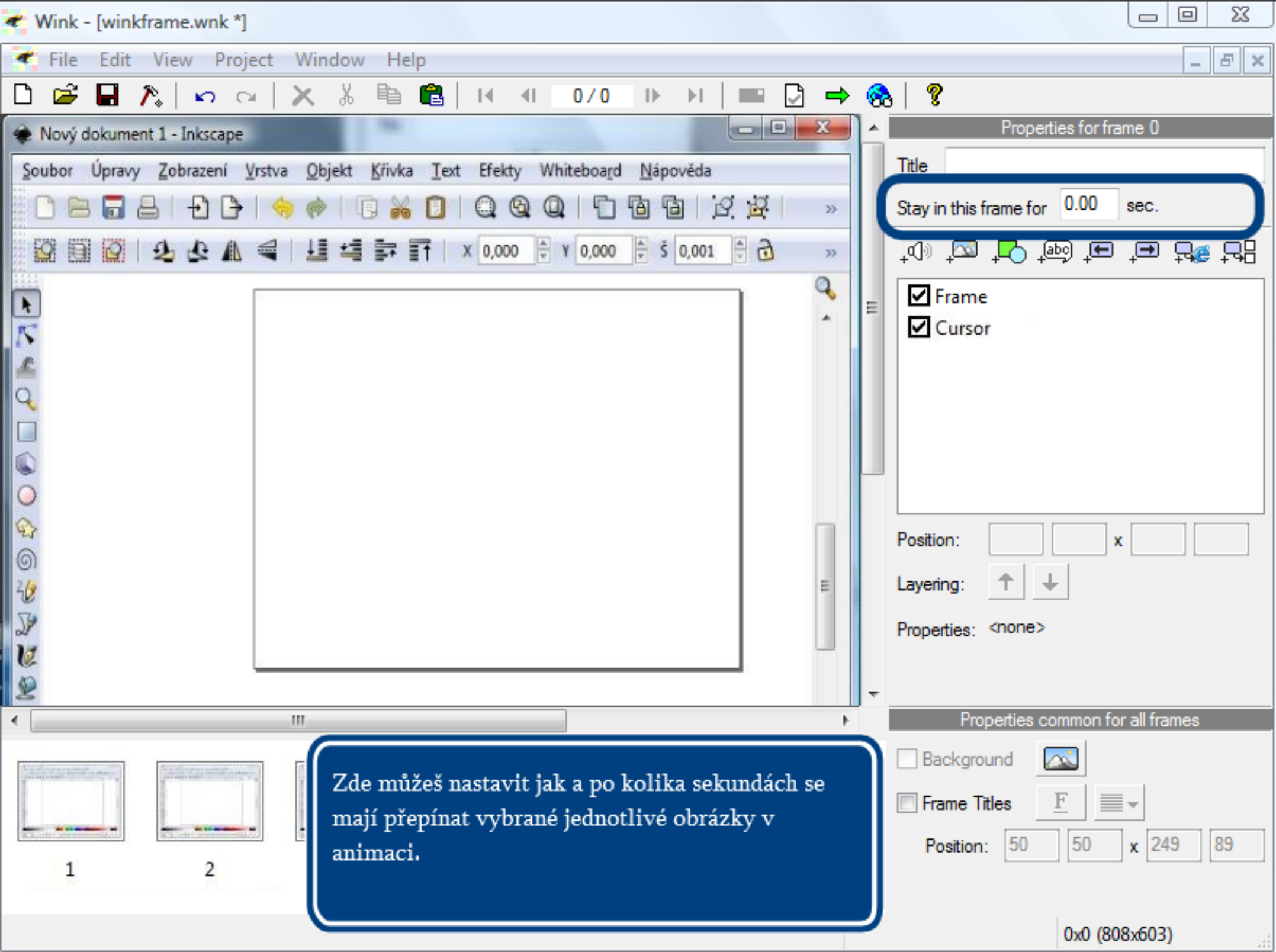
Aby jsme zachytili film, stiskni "Shift+Pause" nebo klikni pravým tlačítkem myši na symbol Wink a "Start Timed Capture".



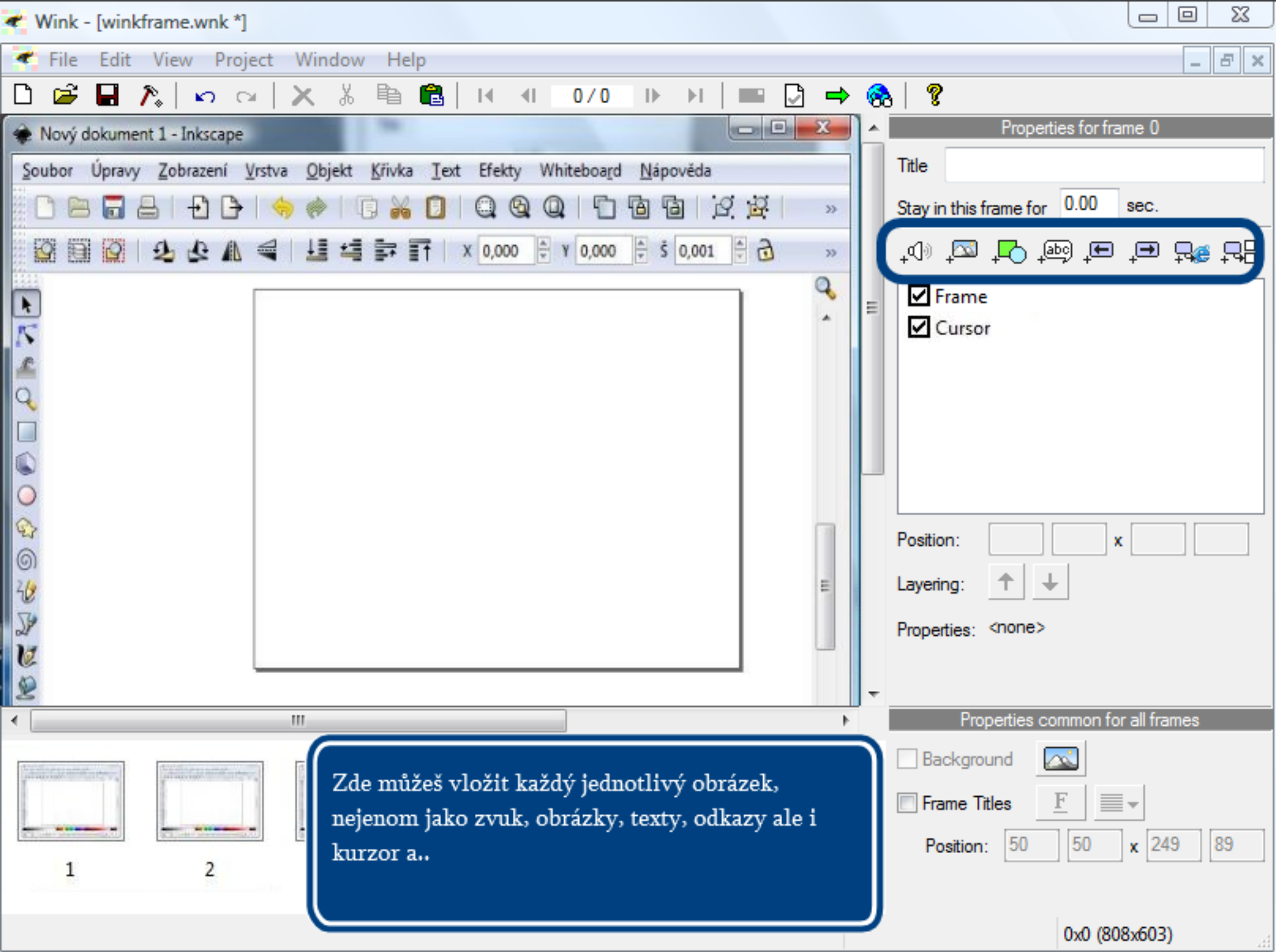
Pokud chceš ukončit záznam, stiskni tlačítko "Alt+Pause" nebo klikni pravým tlačítkem myši na symbol Wink a "Finish Capture" (ukončit záznam).



A nyní importoval Wink jednotlivé obrázky, první jednotlivý obrázek se ukáže zvětšen na pracovní ploše a všechny ostatní jednotlivé obrázky se ukáží v malé podobě dole.



Zde můžeš nastavit jak a po kolika sekundách se mají přepínat vybrané jednotlivé obrázky v animaci.



Zde můžeš vložit každý jednotlivý obrázek, nejenom jako zvuk, obrázky, texty, odkazy ale i kurzor a..

Properties for frame 0

Title

Stay in this frame for 0.00 sec.

+ [audio] + [image] + [text] + [cursor] + [link] + [comment]

Frame

Cursor

Position: [] [] x [] []

Layering: [↑] [↓]

Properties: <none>

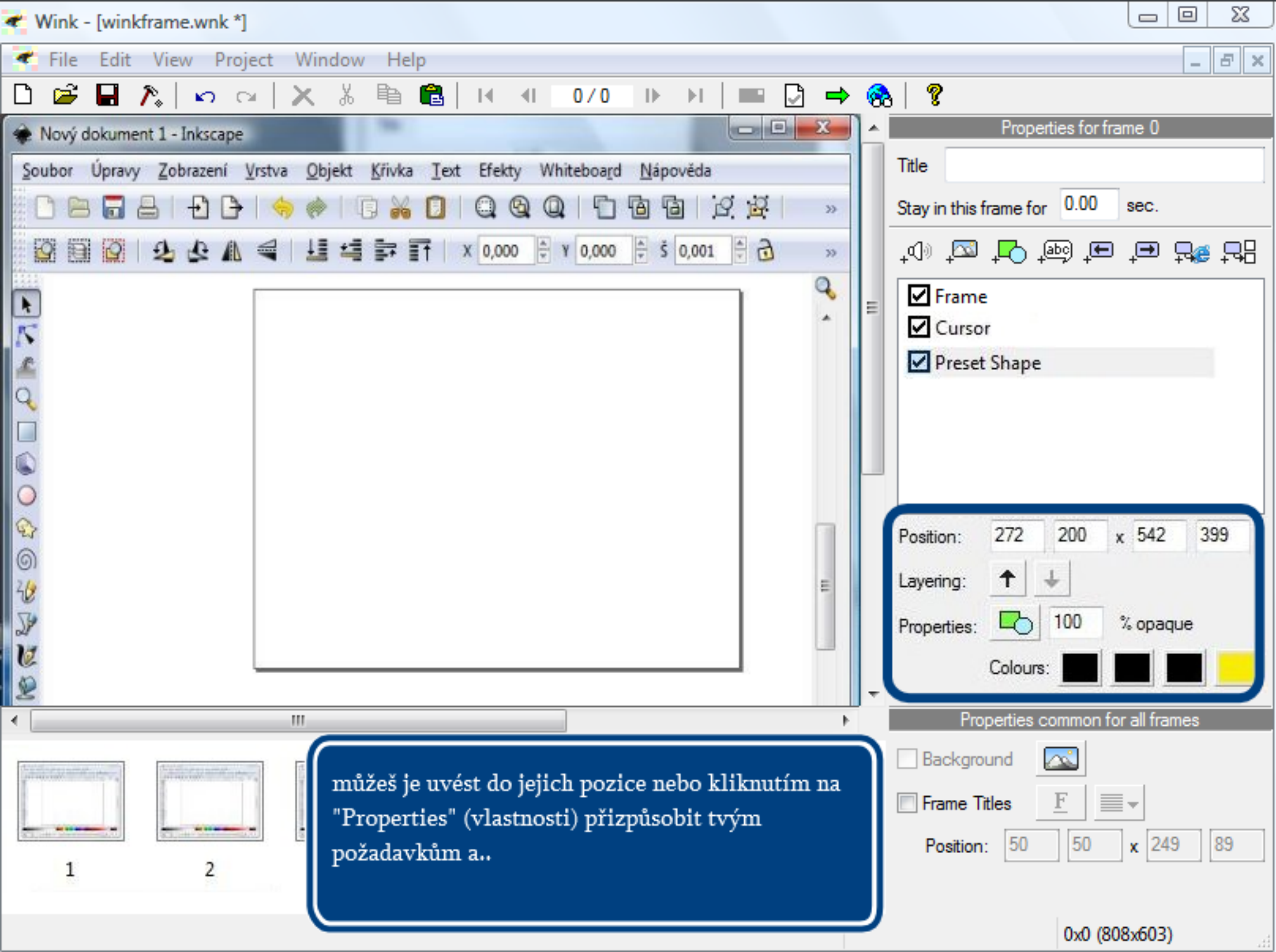
Properties common for all frames

Background [image icon]

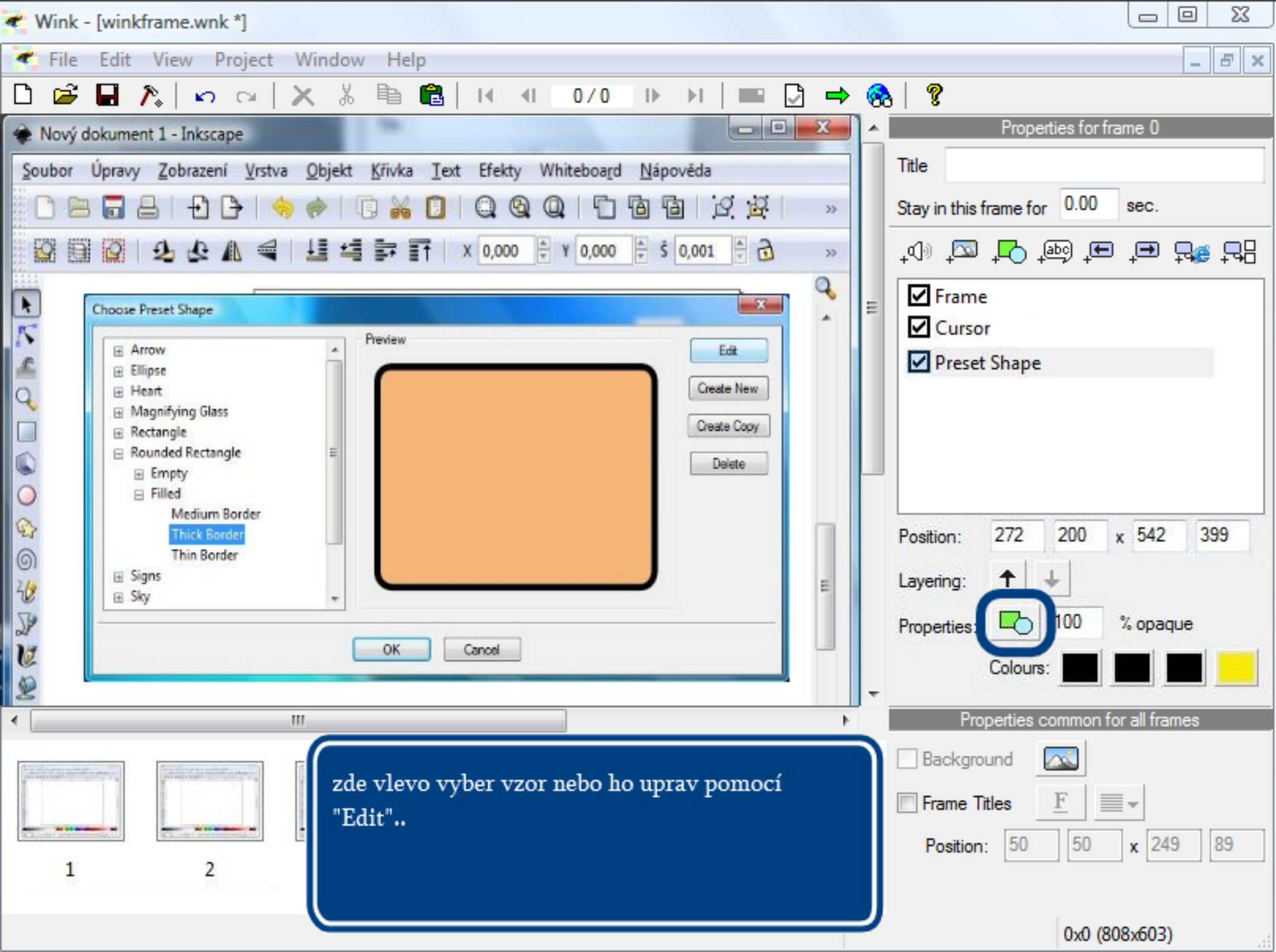
Frame Titles [F] [list icon]

Position: [50] [50] x [249] [89]

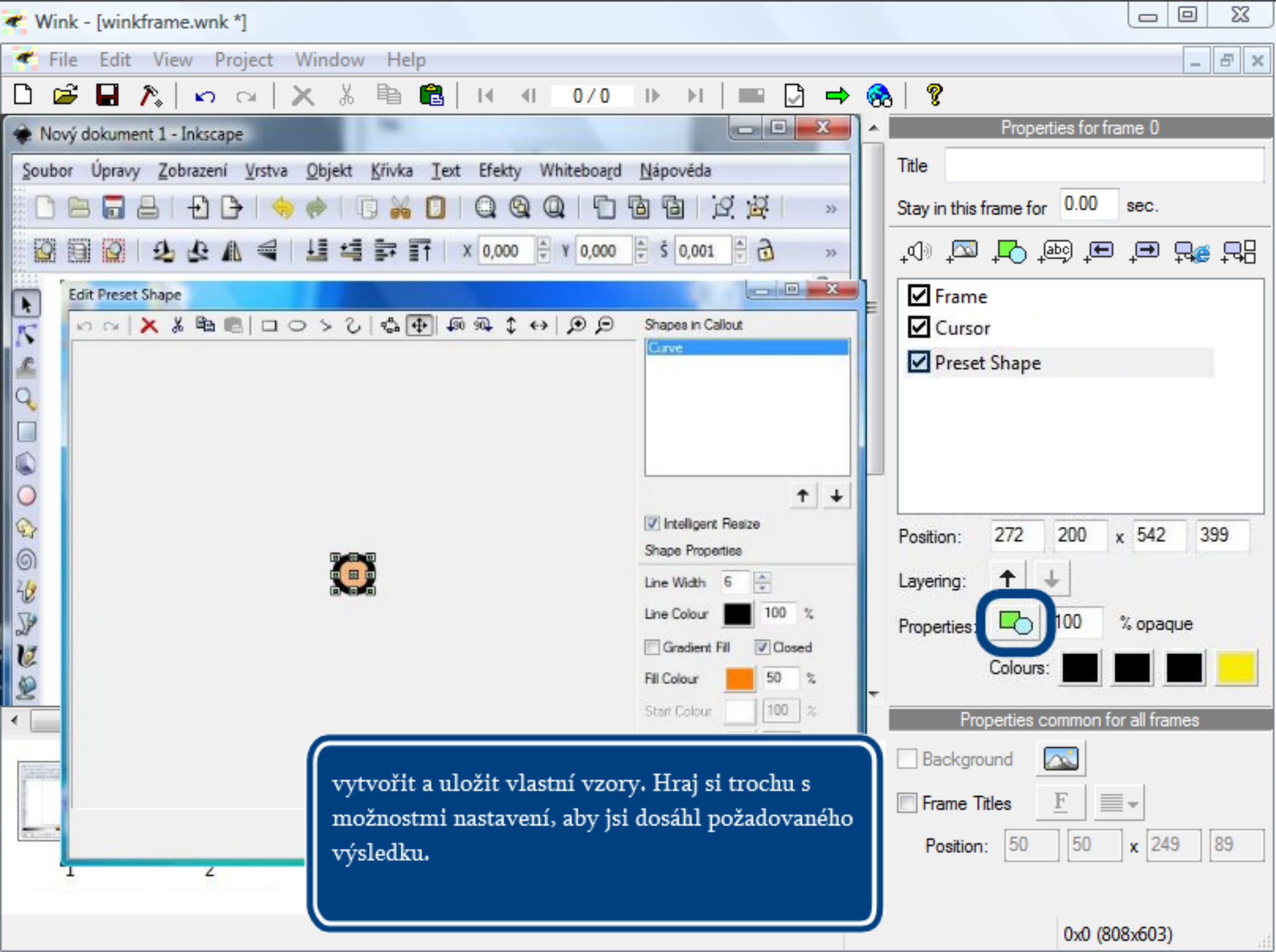
0x0 (808x603)



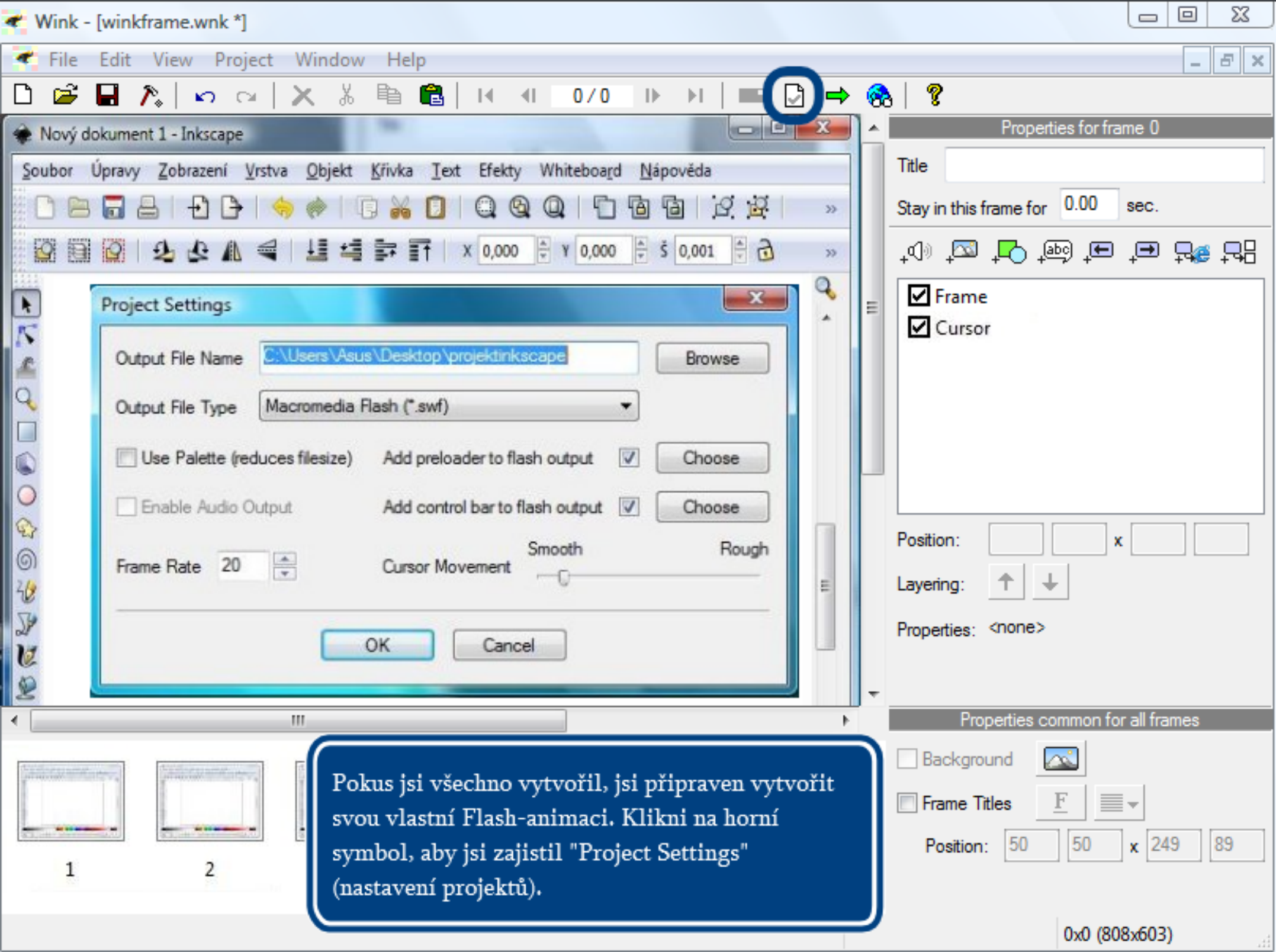
můžeš je uvést do jejich pozice nebo kliknutím na "Properties" (vlastnosti) přizpůsobit tvým požadavkům a..



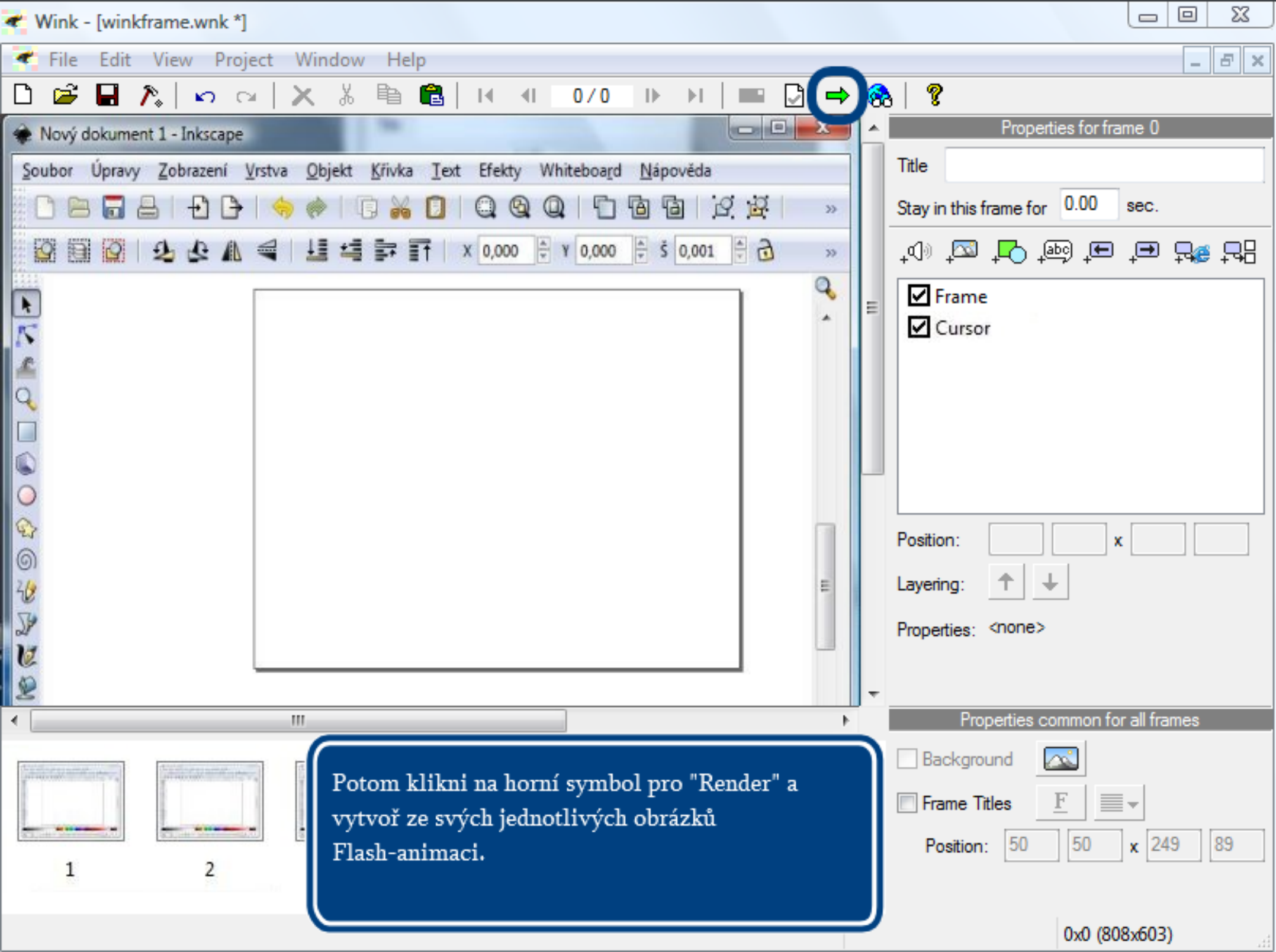
zde vlevo vyber vzor nebo ho uprav pomocí "Edit" ..



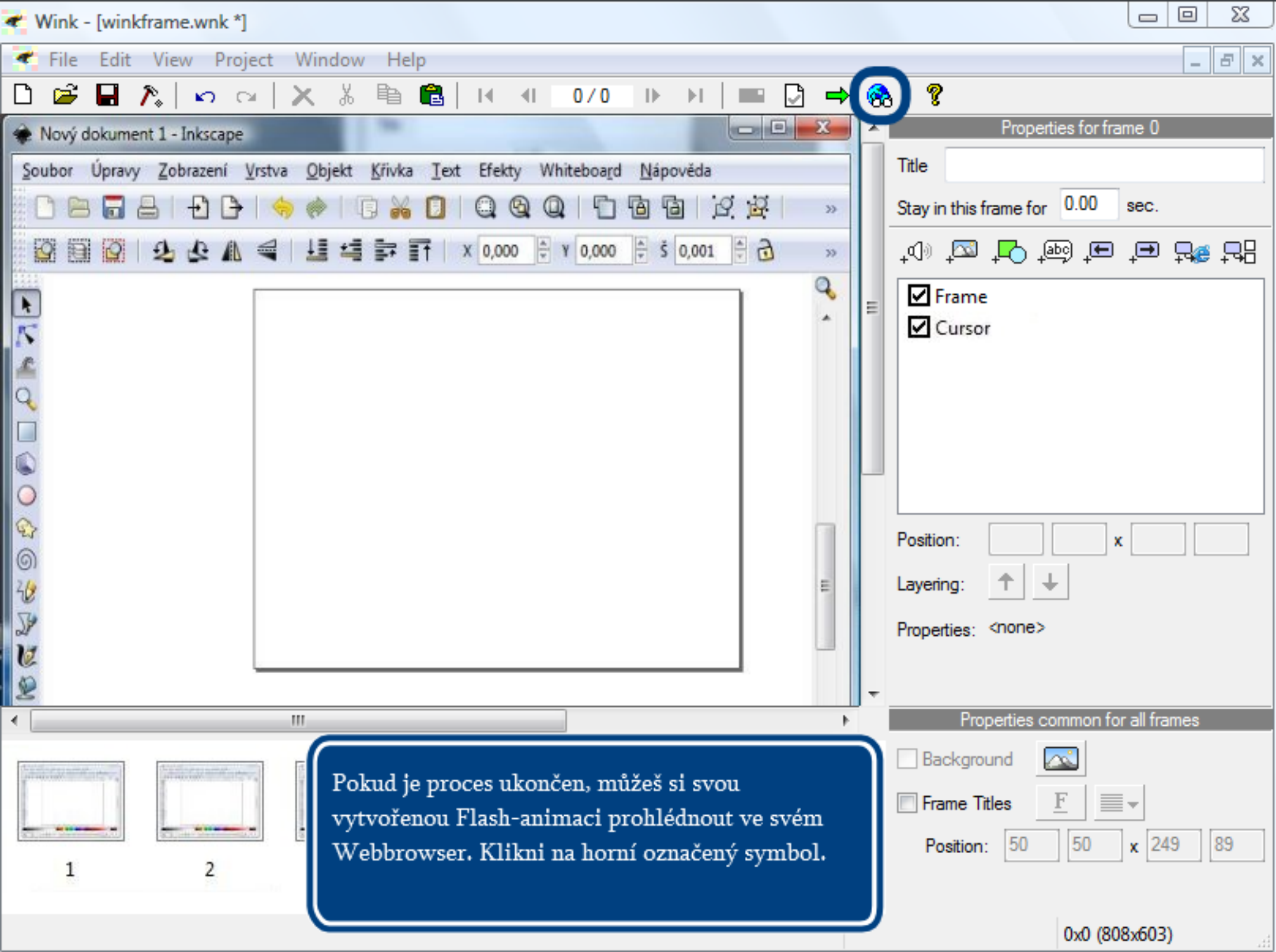
vytvořit a uložit vlastní vzory. Hraj si trochu s možnostmi nastavení, aby jsi dosáhl požadovaného výsledku.



Pokus jsi všechno vytvořil, jsi připraven vytvořit svou vlastní Flash-animaci. Klikni na horní symbol, aby jsi zajistil "Project Settings" (nastavení projektů).



Potom klikni na horní symbol pro "Render" a vytvoř ze svých jednotlivých obrázků Flash-animaci.



Pokud je proces ukončen, můžeš si svou vytvořenou Flash-animaci prohlédnout ve svém Webbrowser. Klikni na horní označený symbol.

Properties for frame 0

Title:

Stay in this frame for: sec.

+ [Speaker] + [Image] + [Color] + [Text] + [Left Arrow] + [Right Arrow] + [Zoom In] + [Zoom Out]

Frame

Cursor

Position: x

Layering:

Properties: <none>

Properties common for all frames

Background

Frame Titles

Position: x

0x0 (808x603)